

**МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И МОЛОДЕЖНОЙ ПОЛИТИКИ
СТАВРОПОЛЬСКОГО КРАЯ
ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ПРООФЕССИОНАЛЬНОЕ
ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
«КУРСАВСКИЙ РЕГИОНАЛЬНЫЙ КОЛЛЕДЖ «ИНТЕГРАЛ»**

Пособие по работе с тренажером трактора



**с. Курсавка
2015г.**

**МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И МОЛОДЕЖНОЙ ПОЛИТИКИ
СТАВРОПОЛЬСКОГО КРАЯ
ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ПРОФЕССИОНАЛЬНОЕ
ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
«КУРСАВСКИЙ РЕГИОНАЛЬНЫЙ КОЛЛЕДЖ «ИНТЕГРАЛ»**

Пособие по работе с тренажером трактора

**с. Курсавка
2015г.**

Авторы-разработчики:

Батнасунов Сергей Шиняевич - преподаватель

Скрыленко Дмитрий Николаевич - преподаватель

Батнасунова Антонина Михайловна- мастер производственного обучения

Рассмотрены, утверждены и рекомендованы к применению на заседании
методического Совета ГБПОУ КРК «Интеграл»

Протокол № ____ от « ____ » _____ 201 ____ г.

Председатель

М.А. УМАНСКАЯ

**357070 Ставропольский край,
Андроповский район,
с. Курсавка, ул. Титова, 15
тел.: 8(86556)6-39-82, 6-39-83
факс:6-39-79
kurs_integrall@mail.ru**

СОДЕРЖАНИЕ

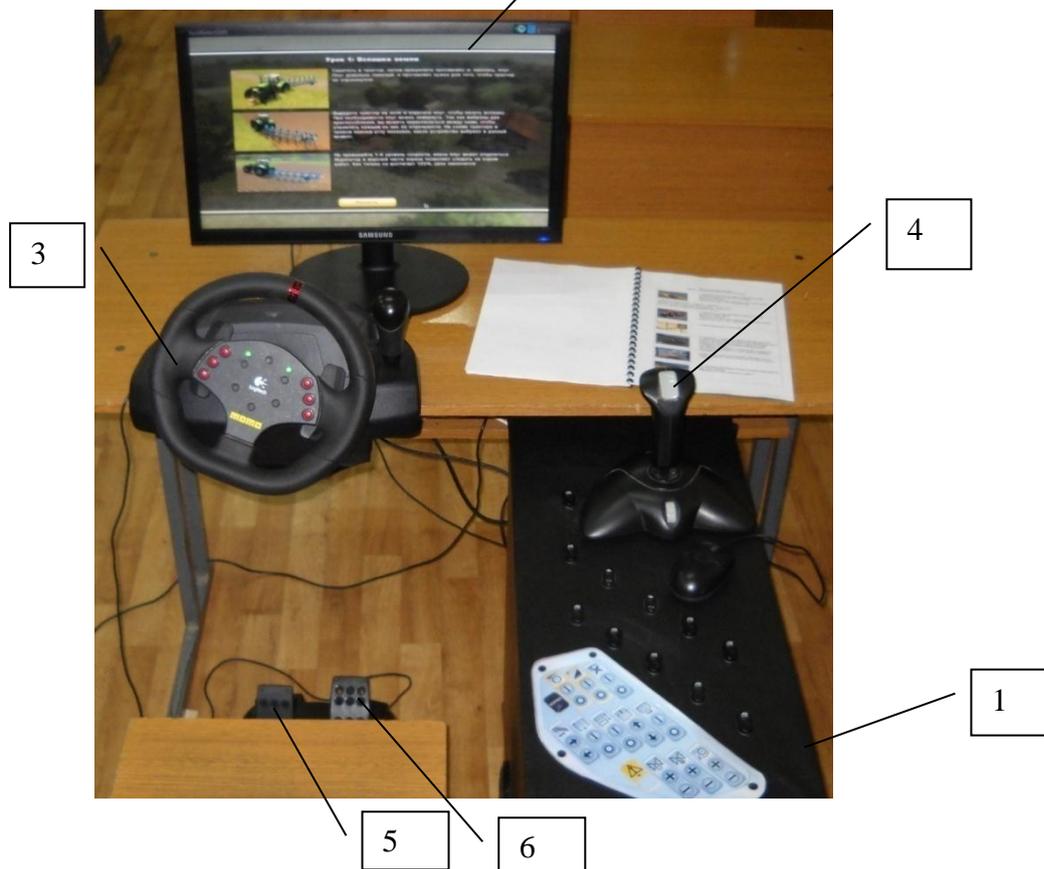
	Стр.
1 Общее устройство тренажёра	5
2 Работа с тренажером	6
3 Список подготовленных заданий	8
4 Инструкционная карта № 1	9
5 Инструкционная карта № 2	10
6 Инструкционная карта №3	11
7 Инструкционная карта № 4	12

Общее устройство тренажёра

Тренажёр состоит из двух составных частей.

В первую составную часть входят:

1. управляющий блок;
2. монитор;



Вторая составная часть это передний блок управления. На нём расположены:

3. рулевое колесо;
4. переключатель реверса;
5. педаль тормозов;
6. педаль управления двигателем.

Работа с тренажером

Краткое описание симулятора

Данный тренажер основан на популярном фермерском симуляторе Farming Simulator 2013 студии "Giant Software".

Farming Simulator 2013 познакомит вас с трудным, но интересным ремеслом современного фермера. Не бойтесь браться за самые сложные задачи, включающие разведение коров, цыплят и овец, выращивание злаков, сбыт полученной продукции...Процветание вашей фермы в огромном открытом мире этой игры зависит только от вас.

По мере развития вашего дела вам становятся доступны новые сельскохозяйственные машины, воссозданные по моделям самых известных производителей (Case IH, Deutz-Fahr, Lamborghini, Grimme и др.) Farming Simulator 2013 также предлагает онлайн-режим и онлайн-службы. Вы можете управлять фермой за компанию с десятью другими игроками в онлайн-режиме или по локальной сети. Вы также можете делиться модами, машинами и оборудованием с игроками со всего мира в течение неограниченного времени геймплея.

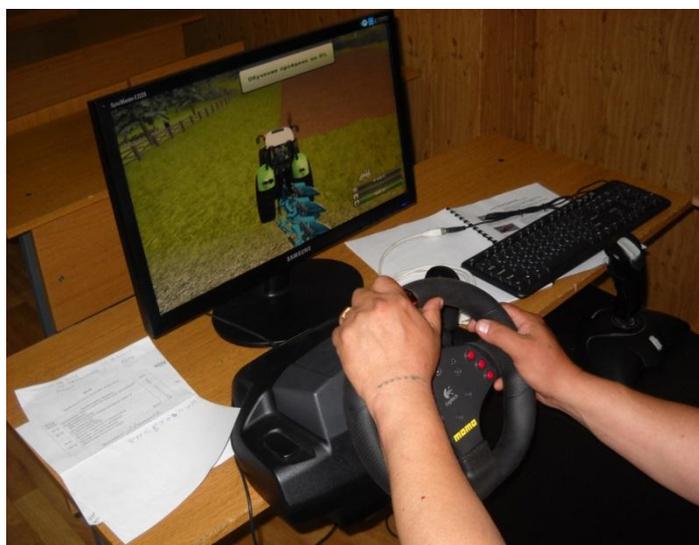
Открытый мир, огромный парк сельскохозяйственных машин и широкие возможности онлайн-игры — перед вами лучший симулятор фермы!

Ключевые особенности:

- Управляйте своей фермой.
 - Занимайтесь животноводством.
 - Более ста аутентичных сельскохозяйственных машин.
 - Окружающая обстановка — Америка или Европа.
1. Запустить управляющий блок тренажера.
 2. После загрузки ОС симулятор запустится автоматически.
 3. После запуска меню выбрать кнопку Карьера.



1. Выбрать в списке сохраненных игр игру и нажать на кнопку **Начать**



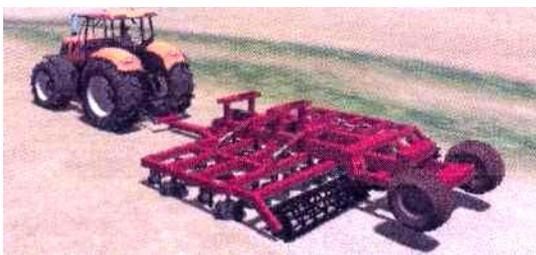
Список подготовленных заданий

1. Обработка поля дискатором.
2. Пахота поля оборотным навесным плугом.
3. Посев зерновой культуры сеялкой.
Движение по маркерной линии.
4. Уборка травы на сенаж.
Совместное движение комплекса машин.
Транспортирование груза на место хранения.
5. Уборка кукурузы на силос.
Совместное движение комплекса машин.
Транспортирование груза на место хранения.



Инструкционная карта № 1

Задание: Обработка поля дискатором.

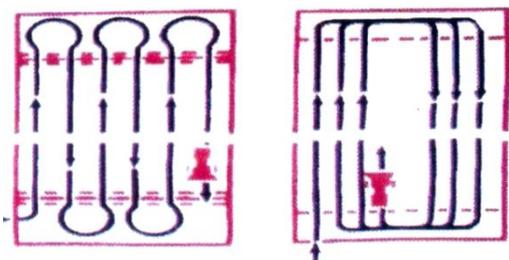


Нажатием на кнопку Tab выбрать трактор, который находится на поле. Запустить двигатель.

Подъехать к дискатору, при появлении спец. знака нажать кнопку Q для того чтобы подцепить его.

Подъем/опускание рабочих органов - рычаг (3), положения 1о и 1п.

Складывание/раскладывание секций - рычаг (3), положения 2о и 2п.



Обработать поле по кругу - сделать разворотные полосы.

Движение по основной площади осуществлять: Половину поля - челночным.

Другую - загонным способом для чего предварительно разбить поле на загоны.

Рабочий скоростной режим - 3 скорость 1-2 режим.

При разворотах необходимо обязательно поднимать рабочие органы.



При работе можно использовать два вида, или из кабины с рабочего места оператора, или вид с высоты - кнопка С.

После окончания обработки поля остановить трактор на краю поля.

Инструкционная карта №2

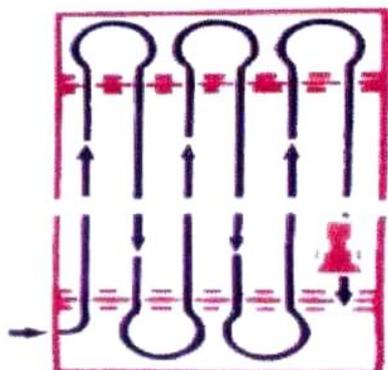
Задание: Пахота поля оборотным навесным.



Нажатием на кнопку Tab выбрать трактор, который находится на поле. Запустить двигатель.

Подъехать к плугу, при появлении спец. знака нажать кнопку Q для того чтобы подцепить его.

Подъем/опускание плуга - рычаг (3), положения 1о и 1п
Оборот плуга - рычаг (3), положения 2о и 2п.



Обработать поле по кругу - сделать разворотные полосы.

Движение по основной площади осуществлять челночным способом.

Рабочий скоростной режим - 2 скорость 1-2 режим. При разворотах необходимо обязательно поднимать рабочие органы.



При работе можно использовать два вида, или из кабины с рабочего места оператора, или вид с высоты - кнопка С.

После окончания обработки поля остановить трактор на краю поля.

Инструкционная карта №3

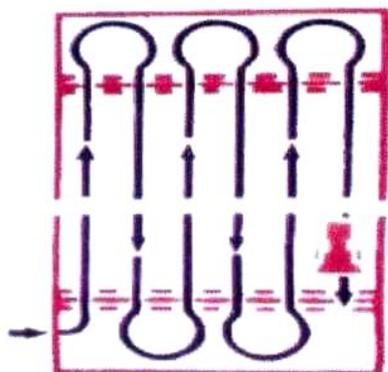
Задание: Посев зерновой культуры сеялкой. Движение по маркерной линии.



Нажатием на кнопку Tab выбрать трактор, который находится на поле. Запустить двигатель.

Подъехать к сеялке, при появлении спец. знака нажать кнопку Q для того чтобы подцепить её.

Подъём/опускание рабочих органов - рычаг (3), положения 1о и 1п при подъёме/опускании рабочих органов автоматически меняются местами маркёры. Включение/выключение вентилятора - рычаг (3), положения 2о и 2п
Складывание/раскладывание секций - рычаг (4), положения о и п.



Движение по основной площади осуществлять челночным способом. Обработать поле по кругу - сделать разворотные полосы.



4. При работе можно использовать два вида, или из кабины с рабочего места оператора, или вид с высоты - кнопка С.

Маркерная линия должна быть посередине капота.

После окончания обработки поля остановить трактор на краю поля.

Инструкционная карта №4

Задание: Транспортные работы. Заготовка сенажа.



Нажатием на кнопку Tab выбрать комбайн Дон-680М, который находится на травяном поле фермы. Запустить двигатель.

Подъехать к жатке, при появлении спец. знака нажать кнопку Q для того чтобы подцепить её.

Запустить измельчитель: - кнопка д. - кнопка 5.

Перевести силосопровод в рабочее положение - кнопка пит 2.

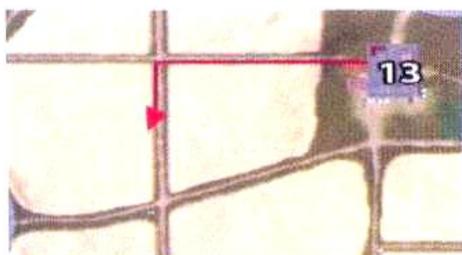
Включить автомат управления силосопроводом - кнопка num 5.

Включить автомат управления комбайном - кнопка Н.



Нажатием на кнопку Tab выбрать трактор, который находится на базе фермы. Запустить двигатель.

Подъехать к телеге, при появлении спец. знака нажать кнопку Q для того чтобы подцепить её.



Начать движение на поле № 13.



Подъехать к комбайну с левой стороны, при этом комбайн начнёт работу автоматически. Необходимо вести трактор так чтобы масса всегда попадала в кузов. Синхронная скорость получается при

включении 3 режима и 1 скорости. При разворотах избегайте столкновений с комбайном. При заполнении прицепа на 100% работа комбайна остановится.



При работе можно использовать два вида, или из кабины с рабочего места оператора, или вид с высоты - кнопка С.



Заполненный прицеп отогнать на базу и разгрузить в силосную траншею.

Вернуться на поле, продолжить работу.

